

Játszó Cimbora feladatkörök 2020

BANDÁZÓ

A Bandázó programon arra hívjuk a gyerekeket, hogy játszanak velünk csapatépítő játékokat, majd beszélgessünk együtt arról, hogy milyen élmények érték őket a játék során. Nagy hangsúlyt fektetünk az átélt élmények feldolgozására – amely az életkori sajátosságok figyelembevételével történik: mit élt meg a táborozó, mit tanult saját magával kapcsolatosan csoportos közegben.

Elvárás, feltétel: tréneri, animátori, csoportvezetői tapasztalat

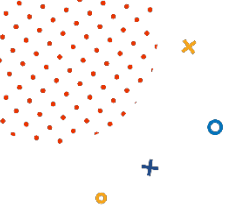


BÁTORKODÁS

A táborban található Közép-Kelet Európa egyetlen kerekesszékkal is részben bejárható magaskötél-pályája. A bátorkodó cimborák azok, akik a pályát működtetik; ők figyelnek a táborozók testi-lelki biztonságára, ők adaptálják az egyes elemeket, feladatokat a gyerekek számára úgy, hogy mindenkinek megfelelő kihívást és sikerélményt nyújtsanak.

A bátorkodás program nem csak az egyéni teljesítményekről, hanem a közös részvételről és a csapatérzésről is szól. Az erre a szerepkörre jelentkezőknek speciális interjún, majd bekerülés esetén egy külön technikai képzésen kell részt venniük, és az ott tanultakból vizsgát tenniük.

Feltétel, elvárás: részvétel extra bátorkodós képzésen, sikeres vizsga.



Beszerző

A tábori beszerző legfontosabb feladata a tábori mindennapokhoz és a programok megtartásához szükséges eszközök beszerzése. Ezen felül, amikor nem a hatvani utcákat rója az Alapítvány autójával, bekapcsolódik az esti játékok megtartásába, és nappali programokra is elkíséri a táborozókat.

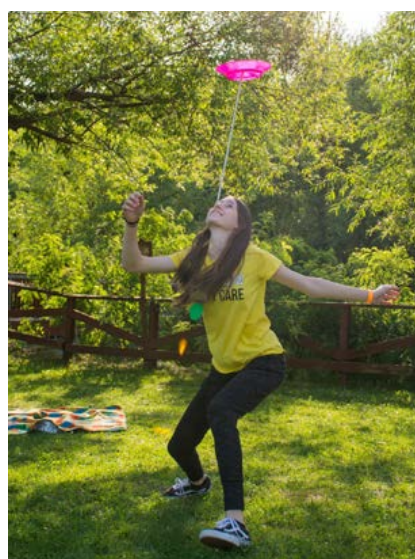
Feltétel: B. típusú jogosítvány



CIRKUSZ

A cirkuszos cimborák a cirkuszpedagógia és a szociális cirkusz módszertanára építve, apró lépcsőkön haladva vezetik be a mozgás- és előadóművészet világába táborozóinkat, ahol ők új, nem hétköznapi képességek birtokába kerülnek. Különböző eszközökkel zsonglörködni, hordón egyensúlyozni, kötél sétálni tanítjuk őket, ezzel erősítve önbizalmukat és magabiztosságukat. A cimboráknak ehhez külön képzést biztosítunk, ahol maguk is elsajátíthatják az alapokat.

Feltétel, elvárás: nincs; de tánc, sport, cirkuszi tapasztalat előnyt jelent



FOTÓS

Fotós önkénteseink minden fontos pillanatot megörökítenek a turnusokban, fáradhatatlanul kattintgatnak, fejben képet komponálnak, fényképeket válogatnak és elkészítik a turnus végi slideshow-t. Opcionálisan fotós programot is tartanak a táborozóknak.

Feltétel, elvárás: nincs, de fotós tapasztalat előny.



EVEZÉS-HORGÁSZAT

Az evezés és horgászat programon a táborozók az önkéntesekkel együtt siklanak a tábor saját tavának vizén, közben játékos akadályokat, feladatokat is végrehajtanak, illetve a horgászat programon a tábor halait veszik célba horgászbottokkal, szákokkal. (A kifogott halakat mindig visszadobjuk!)

Feltétel: evezés és/vagy horgászat tapasztalat előny, ezen felül feltétel még a részvétel speciális képzésen és a sikeres evezés és mentés vizsga

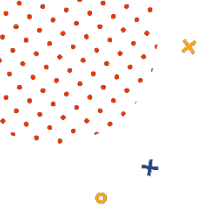


ÍJÁSZ

A tábor saját íjászpályáján minden táborozó legalább egyszer részt vesz íjász programon, ezen felül választható programot is tartanak az íjász önkéntesek.

Feltétel, elvárás: nincs, tapasztalat íjászatban előny.





IRODAI ÖNKÉNTES

Az irodai önkéntes a tábori vezetőség munkáját segíti azzal, hogy a turnus ideje alatt irodai feladatok lát el. Ezen felül lehetősége van bekapcsolódni az esti játékok megtartásába, elkíséri táborozóinkat a nappali programokra.

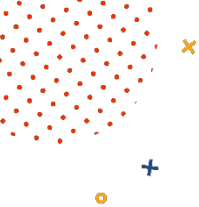


KÉZMŰVES

Az önkéntesek (köszönhetően jól felszerelt kézműves raktárunknak) kézműves technikák széles skáláját kínálhatják a táborozóknak a programokon. A programon abszolút a kreativitásé a főszerep!

Feltétel: nincs, tapasztalat különféle kézműves technikákban előny.





LOGIKALAND

A LogiKaland program önkéntesei a Tábor szabadulószojáját építik meg és működtetik a turnusok alatt. Előny, ha korábban már jártál szabadulószojában - és sikeresen ki is jutottál onnan - , illetve ha otthonosan mozogsz a logikai feladványok és fejtörők világában. Mégsem Rubik kocka bajnokokra van itt szükség, hiszen a program legfőbb célja, hogy a táborozók ráeszméljenek, mennyivel többet tudnak elérni csapatban dolgozva, gondolkozva, mint egyedül.

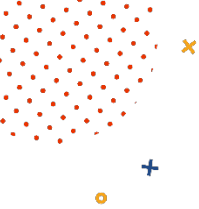


LOVAGLÁS

A tábor saját lovakkal rendelkezik, akiken lehetőségük van a táborozóknak lovagolni. A program biztonságáért és változatosságáért a lovas önkéntesek felelnek.

Feltétel: biztos lovas tudás; lovakkal, gyerekek lovagoltatásával/lovastáboroztatással kapcsolatos tapasztalat. Nagy előny, ha láttál már lovasterápiás foglalkozást, lelkes ló és gyerekszerető vagy, kreatív vagy, de precízen követed a biztonsági protokollokat.





LOVAGLÁS KÍSÉRŐPROGRAM

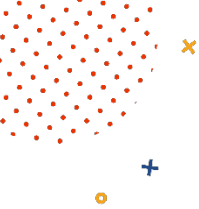
Lovaglás program mellett a lovaglás kísérőprogram önkéntesei a lovarda mellett játszanak a lovaglásra váró gyerekekkel - hiszen egyszerre két gyerek tud lovagolni. A játékok célja így az, hogy az életkori sajátosságoknak megfelelően különösen aktívan lekösse a figyelmet. A program megtartásához nem szükséges semmilyen lovas tapasztalat.



MÉDIA

A programon a táborozóink rádióműsort készítenek, és szerkesztenek az önkéntesek segítségével, akik a műsorötlet kitalálásától kezdve, a vágáson át, az utolsó effekt sínre kerüléséig támogatják őket.





REJTETT ERŐK

A rejtett erők program a kísérletező, alkotó természetismeretre épít. A programon könnyen, gyorsan összeállítható, látványos kísérletekbe vonjuk be a táborozókat, vagy együtt építünk érdekes eszközöket. Mindezt játékosan a jelenségre és a felfedezés örömeire koncentrálni tesszük. A gyerekek látásmódja és gondolkodása kitágul, felfedezik, hogy a világ érdekes.

Feltétel, elvárás: nincs, természettudományos végzettség, tapasztalat előny.



TECHNIKUS

A tábori programokhoz szükséges technikai háttérrel biztosítja a rendelkezésre álló eszközök (keverőpult, mikrofonok) segítségével. Szerepe nagyon fontos a tábori mindennapok rendjében: ő indítja például a gyülekező-, vagy ébresztőzenét is, és a tábornyitó show szereplőinek hangja is az ő segítségével jut el mindenkihez. Ezen felül bekapcsolódik az esti játékok megtartásába, illetve nappali programokra is kíséri a táborozóinkat.

Feltétel, elvárás: nincs, hangosítás területén szerzett tapasztalat előny.

